



Compendium de données NOTE MÉTHODOLOGIQUE

Le réseau interuniversitaire VRM propose un inventaire de jeux de données portant sur plusieurs sujets d'intérêt reliés au domaine des études urbaines et régionales. *Par jeu de données, on entend tout ensemble d'information numérique et dont l'analyse peut permettre une meilleure compréhension d'un phénomène.*

OBJECTIFS

La mise sur pied du compendium de données a pour objectif principal de fournir aux chercheurs, aux étudiants et aux professionnels, un outil qui permette de repérer les jeux de données utiles à leurs travaux dans le domaine des études urbaines et régionales.

Cet objectif est atteint par la réalisation des sous-objectifs suivants :

- Créer un portail de recherche et d'information sur l'accès aux données;
- Faciliter la collaboration et le réseautage entre les acteurs de la recherche, notamment dans le but de réaliser des études comparatives;
- Assumer une vocation éducative par la diffusion d'exemples de réalisations issues de l'utilisation des jeux de données.

UTILISATEURS CIBLES

Le compendium de données s'adresse d'abord aux chercheurs et aux étudiants dont les travaux sont liés aux études urbaines et régionales. Le contenu présenté est également susceptible d'intéresser tout professionnel oeuvrant dans ce même domaine, que ce soit au sein d'organismes gouvernementaux ou en entreprise privée.

CONTENU ET MÉTHODOLOGIE

Le compendium de données présente des fiches décrivant différents jeux de données associés aux études urbaines et régionales. Les jeux de données peuvent être à référence spatiale ou non.

Le compendium présente la documentation de divers jeux de données, tant ceux dont disposent déjà les composantes du réseau VRM, appelés jeux de données endogènes,

que ceux qui sont accessibles auprès d'organismes divers, appelés jeux de données exogènes.

Selon ces catégories, deux méthodologies différentes sont appliquées.

Jeux de données endogènes

Les jeux de données endogènes correspondent à ceux dont disposent les membres du réseau VRM¹. Dans un premier temps, il s'agit donc de communiquer avec ceux-ci afin d'identifier les jeux de données à documenter. Un formulaire est ensuite distribué aux personnes responsables afin de recueillir les informations nécessaires pour documenter les jeux de données en question. Ces informations sont ensuite saisies dans une base de données Access, ce qui les rend accessibles à partir de la médiathèque du réseau VRM.

Jeux de données exogènes

Les jeux de données exogènes correspondent à ceux qui existent au sein de divers organismes et qui peuvent servir aux études urbaines et régionales. Dans un premier temps, il s'agit donc d'identifier les organismes susceptibles de produire ou de disposer de jeux de données pertinents. La recherche s'effectue essentiellement sur Internet. Dès qu'un jeu de données est repéré, une fiche d'information, semblable au questionnaire utilisé pour les jeux de données endogènes, est complétée afin de recueillir les informations nécessaires. Celles-ci sont enfin saisies dans la base de données Access utilisée par le site Web du réseau VRM et accessible à partir de la médiathèque.

Chaque fiche descriptive présente, selon leur disponibilité, les informations suivantes au sujet d'un jeu de données :

- Titre (incluant un lien externe vers une page Web décrivant ce jeu de données);
- Aperçu (image);
- Descripteurs associés;
- Résumé du contenu, description;
- Territoire couvert;
- Période couverte;
- Type de données
 - Données spatialisées (*jeu de données géoréférencé*)
 - Données non spatialisées (*jeu de données qui n'est pas géoréférencé*)
 - Carte (*représentation infographique sans distinction de classes sémantiques*)
 - Géobase (*fond cartographique numérisé avec description sémantique des entités constitutives du territoire*)

¹ Les deux principales composantes du réseau VRM, en termes de production et d'utilisation de jeux de données, sont le CRAD et l'INRS-Urbanisation, Culture et Société.

- Photographie aérienne (*prise de vue aérienne d'un territoire selon une certaine échelle*)
- Imagerie satellitaire (*prise de vue en provenance d'un satellite*)
- Modèle numérique de terrain (*représentation numérique des altitudes d'une surface*)
- Sources utilisées;
- Statut (*complété, en élaboration, en cours de mise à jour, interrompu*);
- Disponibilité, permissions ou restrictions d'accès;
- Exemples de travaux utilisant ce jeu de données;
- Lien vers le site Web de l'organisme responsable;
- Message particulier sur l'accès aux données par certaines clientèles;
- Nom et courriel de la personne contact;
- Date de publication des métadonnées.

MISE À JOUR

Le compendium de données du réseau VRM fait l'objet d'un suivi régulier. La multitude des sources de données existantes et l'ajout continu de nouvelles sources rendent la mise à jour du compendium particulièrement complexe. D'abord, nous vérifions régulièrement, et au moins trois fois l'an, la validité de l'information déjà présente. Ensuite, nous demeurons toujours à l'affût des nouveautés dans le domaine des bases de données. De cette manière, le compendium de données est régulièrement tenu à jour.

Avertissement

Les fiches d'information du compendium de données dirigent souvent le visiteur vers le site Web de l'organisme qui en est responsable. Le réseau VRM se dégage de toute responsabilité à l'égard du contenu présenté sur ces sites.

ÉQUIPE DE RÉALISATION

Université Laval, Centre de recherche en aménagement et développement (CRAD)

- Josée Bouchard, coordonnatrice (responsable du compendium de données)
- Mathieu Duval, assistant de recherche
- Pierre Cambon, assistant de recherche
- Marius Thériault, directeur
- Florent Joerin, professeur-chercheur
- Marie-Hélène Vandersmissen, professeure-chercheuse
- Louis Dieumegarde, webmestre du Réseau VRM

INRS – Urbanisation, Culture et Société

- Philippe Apparicio, professeur-chercheur
- Julie Archambault, géocartographe
- Mathieu Charron, assistant de recherche